





MANUAL DE USUARIO

TELÉFONO DIGITAL ASPIRE
TELÉFONO MULTILÍNEAS TOPAZ
y
TELÉFONO IP

Nitsuko

ÍNDICE

DESC	RIPCIÓN DE BOTONES	3
LLAM	ADAS POR LÍNEA EXTERNA	
1.	Llamadas por línea externa	4
2.	Llamadas a manos libres	4
3.	Líneas externas ocupadas	4
4.	Transferencia de llamadas	4
5.	Transferencia de llamadas (con consola DSS)	4
6.	Dejar una llamada en espera	5
7.	Conferencia	5
8.	Conferencia sin supervisión Recuperar tono de línea (flash)	5
9.	Recuperar tono de línea (flash)	5
10.	Remarcar uno de los últimos nºº digitados	5
	Remarcación automática	6
12.	Memorias de un toque	6
	Marcación abreviada	6
	Candado (bloqueo de marcación)	6
LLAM	ADAS INTERNAS	
_	Llamada a anexo	7
	Llamada a anexo ocupado	7
	Mensaje en espera	7
	Localización interna (por anexos digitales)	7
	ADAS ENTRANTES	
	Responder llamada entrante	8
	Responder llamada entrante (anexo con cintillo)	8
	Capturar una llamada	8
	Cambiar modo de llamada entrante	8
	Revisar/cambiar tono de ring	8
	No molestar (bloquear llamadas entrantes)	8
	Desviar mis llamadas hacia otro anexo	9
	Desvío tandem	9
	Sígame (traer las llamadas de mi anexo hacia otro)	9
	SFACILIDADES	
	Revisar/cambiar volumen de ring	10
	Cancelar común: desvíos, sígame, no molestar	10
	Alarmas personales	10
	Localización externa Llamada a portero electrónico (Accionar chapa)	10
	Visualizar la fecha y la hora	10 10
	Idioma del visor	11
	Botón CHECK (visualiza información)	11
	Programación de teclas de teléfono	11
	Cambiar modo de llamado interno	11
	Botones de la consola DSS	12
	ÓN DE NOMBRES	12
	= =	_

DESCRIPCIÓN DE BOTONES

CHECK: Permite revisar memorias e información de teclas.

CLEAR : Regresa el visor a visualización normal:

Hora, Fecha, N° del anexo y Nombre.

También accede al Menú Borrar.

BOTONES : Debajo del visor. 4 botones de acceso a

INTERACTIVOS facilidades dependiendo de la función que se esté

realizando en el anexo. (Sólo Aspire).

BOTONES : 10 botones grises sin luz. Memorias de un toque

DE UN TOQUE que sirven para almacenar nos de anexos, nos

telefónicos o códigos de facilidades. (Sólo

Aspire).

BOTONES: 12 o 24 botones (Aspire), 16 o 22 botones (Topaz) **MULTIFUNCION** con luz verde/roja. Sirven para visualizar v acceder

con luz verde/roja. Sirven para visualizar y acceder a líneas externas, también a anexos o facilidades.

MSG: Permite dejar y contestar mensajes en espera.

(**Sólo Aspire**). Funciona en conjunto con la lámpara de mensajes (esquina superior derecha).

FLASH : Recupera el tono de línea externa.

CONF : Permite realizar conferencias.

BOTONES : Son los botones 1,2,3,4,5,6,7,8,9,*,0,#, que se

NUMÉRICOS utilizan para marcar números de anexos, números

telefónicos y códigos de facilidades.

DIAL o DC : Permite usar memorias de Marcación Abreviada.

LND : Permite revisar y remarcar los últimos números

marcados.

OPAC : Funciones especiales. (Sólo Topaz).

MIC : Bloquea / Activa el micrófono de manos libres.

SPK : Activa el Manos Libres. Equivalente a descolgar,

sin levantar el mango telefónico.

CALL1 o CALL: Entrega tono interno para comunicación con otros

anexos o programar facilidades.

CALL2 : 2° canal interno, igual a CALL1. (Sólo Aspire).

TRFR : Permite transferir llamadas. (Sólo Topaz).

DND : Bloquea llamadas entrantes internas y/o externas.

HOLD : Deja en espera llamadas internas y externas.

VOL : Ajuste de volumen de manos libres y mango

telefónico. También ajuste de contraste del visor y

volumen de ring.

LLAMADAS POR LÍNEA EXTERNA

1. LLAMADAS POR LÍNEA EXTERNA

- a) Descuelgue
- b) Digite "9" ó presione un botón de línea libre (escucha el tono de línea externa)
- c) Marque el número telefónico

2. LLAMADAS A MANOS LIBRES (mango telefónico colgado)

- a) Presione SPK
- b) Digite "9" o presione un botón de línea libre
- c) Digite el número telefónico
- d) Hable a manos libres

- Micrófono de MANOS LIBRES

Botón **MIC** apagado : micrófono funciona Botón **MIC** en rojo : micrófono no funciona

3. LINEAS EXTERNAS OCUPADAS

- a) Si al digitar "9" escucha tono ocupado
- b) Digite **850**
- c) Presione SPK o cuelgue
- d) Cuando una línea queda libre, su anexo ringuea y al descolgar escucha tono de línea externa
- e) Digite el nº telefónico
- Para cancelar
- a) Digite SPK 870 SPK

4. TRANSFERENCIA DE LLAMADAS

- a) En conversación interna o externa
- b) Presione **HOLD** o botón **ESTACIONAMIENTO** (La llamada queda en espera)
- c) Digite un número de anexo
- d) Presione **SPK** o cuelgue (Inmediatamente o después que le conteste)

5. TRANSFERENCIA DE LLAMADAS (con consola DSS)

- a) En conversación interna o externa
- b) Seleccione anexo en la consola DSS (Llama al anexo y la llamada en curso queda en espera)
- c) Presione SPK o cuelgue (Inmediatamente o después que le conteste)

6. DEJAR UNA LLAMADA EN ESPERA

- a) En conversación interna o externa
- b) Presione HOLD o botón ESTACIONAMIENTO
- Para recuperar la llamada
- c) Presione el botón de línea intermitente en verde
- d) o presione CALL1 o CALL2 intermitente en rojo (Aspire)

7. CONFERENCIA

- a) En conversación interna o externa
- b) Presione CONF
- c) Marque: n° de anexo o 9 + n° telefónico
- d) Para incluir otro participante, repita (b) (c) (d) Para quedar en conferencia (f)
- e) Presione **CONF CONF** (Queda en conferencia)

NOTA: Una conferencia admite hasta 32 participantes, al menos 1 debe ser anexo interno.

8. CONFERENCIA SIN SUPERVISIÓN

- a) En conversación interna o externa
- b) Presione CONF
- c) Marque: n° de anexo o 9 + n° telefónico
- d) Presione **CONF CONF** (Queda en conferencia)
- (Queda en conferencia)e) Presione TRFR

(Ud. se retira y los otros participantes quedan comunicados)

NOTA: Líneas digitales y análogas con reversión de polaridad, se desconectan automáticamente al finalizar la comunicación.

9. RECUPERAR TONO DE LINEA (FLASH)

- a) Línea externa en algún estado
- b) Presione el botón FLASH
- c) Recupera el tono de línea externa

10. REMARCAR UNO DE LOS ÚLTIMOS N^{OS} DIGITADOS

- a) Presione LND hasta encontrar el número
- b) Descuelgue o presione **SPK**

Se almacenan los últimos 10 ${\rm n}^{\rm os}$ marcados por línea externa.

- Para borrar todos los números digitados
- a) Presione SPK 876 SPK

11. REMARCACIÓN AUTOMÁTICA

a) Llamada por línea externa da ocupado o no hay respuesta

ANEXOS MULTILÍNEAS DIGITALES IP

- b) Sin colgar, presione **DIAL LND (o DC LND)**
- c) Cuelgue
- d) Su anexo insistirá automáticamente
- Para cancelar
- a) Sin descolgar, presione DIAL LND (o DC LND)

12. MEMORIAS DE UN TOQUE

(Son los 10 botones grises sin luz). (Sólo Aspire)

- a) Sólo presione un botón de un toque (1 a 10)
- Para almacenar
- a) Digite SPK 855
- b) Presione un botón de un toque (1 a 10)
- c) Digite: nº anexo o 9 + nº telefónico o Cód. de facilidad
- d) Presione **HOLD** (optativo: para editar nombre vea pág.12)
- e) Presione HOLD
- f) Vuelva a (b) para programar otro botón o presione **SPK** para terminar

13. MARCACIÓN ABREVIADA

- a) Presione DIAL o DC
- b) Digite nº de memoria (**000** a **999**: Aspire / **000** a **919**: Topaz)
- c) Descuelgue o presione SPK
- Para almacenar nos en las memorias
- a) Digite SPK 853
- b) Digite nº de memoria (000 a 999: Aspire / 000 a 919: Topaz)
- c) Digite un nº telefónico
- d) Presione **HOLD** (optativo: para editar nombre vea pág.12)
- e) Presione **HOLD**
- f) Vuelva a (b) para programar otra memoria
 - o presione **SPK** para terminar

14. CANDADO (Bloqueo de marcación)

- a) Digite SPK 700
- b) Piense una clave de 4 dígitos y digítela: XXXX
- c) Digite 1 SPK
- Para cancelar bloqueo
- a) Digite SPK 700
- b) Digite la misma clave: XXXX
- c) Digite **0 SPK**

NOTA: ¡No olvide la clave!

LLAMADAS INTERNAS

15. LLAMADA A ANEXO

- a) Descuelgue o Presione SPK / CALL / CALL1 / CALL2
- b) Digite un n° de anexo

NOTA: Digitando "1" cambia a llamada por voz o ring.

16. LLAMADA A ANEXO OCUPADO

- a) Escucha tono de ocupado
- b) Digite **850**
- c) Presione SPK o cuelgue (Cuando el otro anexo se desocupa, su anexo ringuea y al descolgar escucha ring de llamada)
- d) El otro anexo contesta
- Para cancelar
- a) Digite SPK 870 SPK

17. MENSAJE EN ESPERA

- a) Anexo no contesta o escucha tono de ocupado
- b) Presione MSG o digite 841 (MSG sólo Aspire)
- c) Presione SPK o cuelgue (Lámpara de mensajes queda encendida fija en su anexo y encendida intermitente en el otro anexo).

- Para contestar mensaje en espera

- a) La lámpara de mensajes está encendida intermitente
- b) Digite **SPK 841** o presione **MSG** (MSG sólo Aspire) (su anexo llama al anexo que dejó el mensaje en espera)
- Para cancelar mensaje en espera
- a) La lámpara de mensajes está encendida fija o intermitente
- b) Presione SPK
- c) Digite una opción:

871 + n° anexo : borra mensaje a anexo específico

873 : borra todos los mensajes

d) Presione SPK

18. LOCALIZACIÓN INTERNA (por parlantes anexos digitales)

a) Presione SPK

b) Digite una opción:

801 + N: Ilamada por grupo interno **N** (**N** = 1 a 32) **8010**: Ilamada general por parlantes de anexos

c) Diga su mensaje

NOTA: Máximo 50 anexos por grupo.

LLAMADAS ENTRANTES

19. RESPONDER LLAMADA ENTRANTE

- a) Ring de llamada y lámpara de mensajes intermitente rápido
- b) Descuelgue o presione SPK para MANOS LIBRES

20. RESPONDER LLAMADA ENTRANTE (Anexo con CINTILLO)

- a) Ring de llamada y lámpara de mensajes intermitente rápido
- b) Presione botón **CINTILLO** (Auriculares)
- c) Para colgar, presione botón CINTILLO

21. CAPTURAR UNA LLAMADA

- a) Ring de llamada en otro anexo
- b) Presione SPK o descuelgue
- c) Digite una opción de captura:

367 : captura anexo en mismo grupo

866 + n° anexo : captura anexo específico

22. CAMBIAR MODO DE LLAMADA ENTRANTE

a) Presione **SPK** y digite una opción:

821 : las llamadas entrarán por voz (manos libres)

823 : las llamadas entrarán con ring

b) Presione SPK

23. REVISAR/CAMBIAR TONO DE RING (Sólo Aspire)

a) Presione **SPK** y digite una opción:

811 : revisar tonos de ring820 : cambiar tonos de ring

b) Seleccione tipo de llamadas: 1 : Internas

2: Externas

- c) Seleccione tono de ring presionando botón numérico 1 a 8
- d) Presione SPK

24. NO MOLESTAR (Bloquear Llamadas Entrantes)

- a) Presione DND
- b) Digite una opción:
 - 1 : no recibirá llamadas externas
 - 2 : no recibirá llamadas internas
 - 3 : no recibirá llamadas internas ni externas
 - 4 : no recibirá llamadas transferidas
- c) El botón DND queda fijo en rojo
 - Para cancelar
- a) Presione DND 0

25. DESVIAR MIS LLAMADAS HACIA OTRO ANEXO

- a) Presione SPK
- b) Digite un tipo de desvío:

- 848 1 : todas las llamadas

- 845 1 : cuando no contesto

- 844 1 : cuando no contesto o anexo está ocupado

- 843 1 : cuando anexo está ocupado

- 842 1 : todas las llamadas con ring en ambos anexos
- c) Digite n° anexo destino
- d) Presione SPK

- Para cancelar

- a) Presione SPK
- b) Digite de acuerdo al tipo de desvío:
 - 848 0
 - 845 0
 - 844 0
 - 843 0
 - 842 0
- c) Presione SPK

NOTA: Para cancelar también puede usar SPK 720 SPK

26. DESVÍO TANDEM (hacia anexo análogo o inalámbrico DECT)

- a) Presione SPK
- b) Digite 744 1 + nº anexo destino
- c) Presione SPK
- Para cancelar
- a) Digite SPK 744 0 SPK o SPK 720 SPK

NOTA: Tendrá ring en ambos anexos. Cuando uno contesta, el otro queda bloqueado durante la conversación.

27. SÍGAME (Traer las llamadas de mi anexo hacia otro)

- a) En el anexo destino, presione SPK
- b) Digite **846 1** + nº anexo origen
- c) Presione SPK

- Para cancelar

- a) Presione SPK
- b) Digite una opción:

846 0 + n° anexo : anexo específico

846 00 : todos

- c) Presione SPK
- d) NOTA: Para cancelar también puede usar SPK 720 SPK

OTRAS FACILIDADES

28. REVISAR/CAMBIAR VOLUMEN DE RING

- a) Digite SPK 829
- b) Ajuste el volumen de ring con botones VOL.
- c) Presione SPK

29. CANCELAR COMÚN: DESVÍOS, SÍGAME, NO MOLESTAR

a) Presione SPK 720 SPK

30. ALARMAS PERSONALES

- a) Digite SPK 827
- b) Digite tipo de alarma:
 - 1 : ocurre sólo una vez
 - 2 : se activa todos los días
- c) Digite la hora: **hhmm** (**hh** = 00 a 23, **mm** = 00 a 59)
- d) Presione SPK
- Para apagar alarma : Presione CLEAR o SPK SPK
- Para cancelar : Repita los pasos (a) y (b) y digite 9999

31. LOCALIZACIÓN EXTERNA

- a) Presione SPK
- b) Digite opción de localización:

803 + **N** : Ilamado por grupo **N** (**N** = 1 a 9: Aspire /1 a 6: Topaz)

8030 : llamado general por parlantes externos

c) Diga su mensaje

32. LLAMADA A PORTERO ELECTRÓNICO (Accionar Chapa)

- a) Presione **SPK**
- b) Digite:

802 + N : Ilamada a portero **N** (**N** = 1 a 8: Aspire /1 a 6: Topaz)

c) Hable

NOTA: Para accionar la chapa eléctrica, presione el botón **FLASH** cuando esté comunicado con el portero.

33. VISUALIZAR LA FECHA Y LA HORA

- a) Durante conversación
- b) Presione el botón CLEAR (El visor muestra la fecha y la hora)

34. IDIOMA DEL VISOR

- a) Presione SPK
- b) Digite **778**

- c) Seleccione un idioma:
 - 1 = English (inglés)
 - 2 = Deutsch (alemán)
 - 3 = Français (francés)
 - 4 = Italiano
 - 5 = Español
 - 6 = Nederlands (holandés)
 - 7 = Portugues
 - 8 = Norsk (noruego)
 - 9 = Dansk (danés)
 - 0 = Chino
- d) Presione SPK

NOTA. Aspire: 1 a 0 / Topaz: sólo 1 y 5 (no incluye fecha).

35. BOTÓN CHECK (Visualiza información)

- a) Con mango colgado y SPK apagado
- b) Presione:

CHECK+CALL1: n° anexo, nombre, puerta, grupo departam. CHECK+CALL2: llamadas internas no contestadas (Aspire)

CHECK + 841 : anexo que dejó mensaje en espera CHECK + tecla de un toque : facilidad o nº guardado

CHECK + tecla de línea : facilidad o línea programada. CHECK + DIAL + memo. (000 a 999) : nº guardado en marc. abrev. CHECK + DC + memoria (000 a 919) : nº guardado en marc. abrev.

c) Presione CLEAR

36. PROGRAMACION DE TECLAS COMO ANEXOS

- a) Descuelgue o presione SPK
- b) Digite **851**
- c) Presione el botón de un toque (1 a 10)
- d) Digite opción 01 + n° de anexo
- e) Presione HOLD
- f) Vuelva a (c) para programar otro anexo
- b) Cuelgue o presione **SPK**

37. CAMBIAR MODO DE LLAMADA ENTRANTE

a) Presione SPK y digite una opción

821: Ilamada por voz **823**: Ilamada por ring

b) Presione SPK

38. BOTONES DE LA CONSOLA DSS

ASPIRE

Botón

TOPAZ

1 a 100	: Anexo/Línea/Facilidad
ALT.	: Transf. a otra operad.
NIGHT	: Modo 2 (Noche)
DAY	: Modo 1 (Día)
BREAK	: Modo 4
NITE2	: Modo 3

Función

PAGE: Localización externa **GROUP**: Localización interna

DOOR : Porteros

EXT.1 : Selec. 1ª página EXT.2 : Selec. 2ª página 1 a 64 : Anexo/Línea/Facilidad IZ1 a IZ4 : Localización interna EZ1, EZ2: Localización externa EAZ : Loc. general externa AC : Loc. general int./ext. DOOR1 : Portero 1

Función

Botón

DOOR2 : Portero 2 : Modo Noche NT MW : Mensaje en espera

SG/VC : llamada por voz / ring TRFR : Transferir llamada

EDICIÓN de NOMBRES

Máximo 12 caracteres.

- a) Presione un botón numérico las veces necesarias hasta que aparezca letra, número o símbolo buscado (ver Figura 1)
- b) Repita (a) hasta completar el nombre
- c) Para terminar, presione HOLD

NOTA: Botón **CONF** borra el último carácter ingresado.

											j	Figura 1
<u>Botón</u>	Caracteres											
1	1	@	[¥]	^	_	`	{		}	àβ
	Á	À	Â	Ã	Ç	É	Ê	Ì	Ó			
2	Α	В	С	а	b	С	2					
3	D	Е	F	d	е	f	3					
4	G	Н	I	g	h	i	4					
5	J	K	L	j	k	I	5					
6	М	Ν	О	m	n	0	6					
7	Р	Q	R	S	p	q	r	s	7			
8	Т	U	V	t	u	٧	8					
9	W	Χ	Υ	Z	W	Х	У	z	9			
Ú	*	+	,	-		/	:	;	<	=	>	?
	π	Σ	δ	Ω	∞	¢	£					
0	0	!	"	#	\$	%	&	"	()		
	ô	õ	ú	ä	ö	ü	α	3	θ			
#	(espacio)											

Nitsuko

ISATEL TELEFONIA (Santiago de Chile) (56) 2 - 6411076

Ni este manual ni nada de lo contenido en él puede ser considerado como una garantía, o alguna representación, respecto de la información del equipo cubierto. Este manual está sujeto a cambios sin aviso previo e ISATEL TELEFONIA no tiene ninguna obligación de proporcionar actualizaciones ni correcciones de este manual. Es más, ISATEL TELEFONIA también se reserva el derecho, sin notificación previa, de hacer cambios en el diseño del equipo o sus componentes si lo considera apropiado. No se hace ninguna representación de que este manual esté completo o correcto en todo lo respectivo e ISATEL TELEFONIA no será responsable de ningún error u omisión. ISATEL TELEFONIA no será responsable por ningún incidente o daño consecuente, en conexión con el uso de este manual. Ninguna parte de este documento puede ser fotocopiado o reproducido sin el consentimiento previo por escrito de ISATEL TELEFONIA

2005. Impreso en Chile.